

1ºMAGIC MIRROR

INTRODUCCIÓN.....	2
MATERIALES PARA EL PROYECTO.....	2
SOFTWARE DE EL MAGIC MIRROR.....	3
RASPERRY	3
Instalando los requisitos para el Magic mirror.....	3

INTRODUCCIÓN

Nuestro proyecto es un *magic mirror*, un espejo digital con un cristal de doble vía que sirve para proyectar en pantalla funciones básicas como poder ver la hora o poder ver el clima que hace afuera.

MATERIALES PARA EL PROYECTO

Marco: Sujeta todos los componentes del *magic mirror*, manteniendo la estabilidad si se cuelga o instala en una pared, con un marco de madera que tiene tamaño de 48 cm de alto y 32 cm de largo . El diseño del marco debe permitir ajustarse de forma precisa a la pantalla y al espejo. Además, el estilo influye a la estética del dispositivo.

Nuestro marco mide 48cm de alto y 32 de largo para y es de

Pantalla: Componente principal sobre el cual se proyectará la información digital. Se utiliza un monitor de segunda mano de aproximadamente 21 pulgadas (46cm de alto x 28cm de ancho).

Espejo: El espejo tiene que ser bidireccional para que permita por una cara que la luz de la pantalla pase a través de él sin perder la función reflectante desde la otra cara. Este tipo de espejo es muy importante para que vaya bien el *smart mirror*, ya que combina el reflejo con la visualización de información.

Raspberry Pi: Es como el cerebro del proyecto, procesa los datos y gestiona la interfaz del *smart mirror*. Se usará el modelo 4b de 8GB. Este componente permite añadir funcionalidades extra al espejo (mostrar información en tiempo real, controlar sensores...) lo cual lo hace esencial.

Cableado: Cables HDMI, USB y de alimentación necesarios para conectar la pantalla, la Raspberry Pi y los dispositivos complementarios.

Complementos: Cualquier otro dispositivo que sirva para añadir nuevas funcionalidades al espejo.

SOFTWARE DE EL MAGIC MIRROR

Aquí vamos a hablar de todo lo que hemos tenido que hacer con la Raspberry en el apartado de tema software y también hablaremos de todo lo que hemos hecho para crear la página web y todo lo que tiene.

RASPBERRY

Instalando los requisitos para el Magic mirror y su software

Lo primero que hicimos al recibir la Raspberry fue formatear el sistema operativo para poder hacer todo lo que teníamos pensado para poder instalar el sistema operativo de Raspbian en la Raspberry.

Luego de haber esperado a que se acabe de instalar el sistema operativo de la Raspbian iniciamos sesión con la cuenta con la que accederemos a hacer todo lo que vamos a hacer de el espejo , cuando estuvimos dentro lo primero que hicimos fue actualizar el sistema operativo usando un “**sudo apt update**”, al comprobar que haya acabado de actualizar lo que luego hicimos fue instalar las dependencias que nos requería como la de github introduciendo el comando “**sudo apt install -y curl git** ” y una muy importante que es la que sin ella todo daría error y sin ella no podríamos haberlo hecho es la de “**node.js**”, que es la que se encarga de hacer un puente entre el front end y el back end, se puede considerar cómo el intérprete de js dentro del entorno del MagicMirror.

Para instalar el software de el Magic mirror en cual vamos a usar de base para implementar todas nuestras ideas encontramos una página llamada <https://magicmirror.builders/> que dentro de ella había un enlace a un repositorio oficial de el espejo de github